

## **Развивающие игры, которые можно провести дома с ребенком.**

### «Путешествие на дачу»

Скоротать время в дороге можно следующим образом. Один из родителей ведет машину, другой считает, например, обгоняющие их красные автомобили, а ребенок – такие же, идущие навстречу. Можно считать машины определенной марки, определенной величины.



### «Найди игрушку»

Спрятите маленькую игрушку. Пусть ребенок поищет ее, а найдя, обязательно определит местонахождение: на..., за..., между..., в..., у..., и т п. Потом поменяйтесь ролями.

### «Чего не стало?»

Поставьте на стол десять (пять) игрушек в ряд. Предложите ребенку пересчитать их и запомнить расположение. Затем попросите его закрыть глаза. Уберите одну (две) любые игрушки. После чего ребенок открывает глаза и отвечает на вопросы:

- Игрушек стало больше или меньше?
- Какие игрушки исчезли?
- Какими они были по счету?

### «Назови соседей»

Взрослый называет число, просит ребенка назвать соседей этого числа (предыдущее и последующее) и объяснить свой ответ. Можно усложнить игру: взрослый называет 2 числа и предлагает ребенку сказать, какое число находится между ними.

### «Найди столько же»

Взрослый держит в руках веером карточки с цифрами или с точками, так чтобы ребенок их не видел. Предлагает вытащить одну из них. Ребенок выбирает одну карточку и, запомнив цифру, или посмотрев количество точек, находит соответствующее число одинаковых (по любому признаку: цвет, величина, форма) предметов в комнате, затем столько же разных.

### Положи столько же

В игру можно играть везде. Взрослый выкладывает в ряд камешки (каштаны, пуговицы и т.д.) Ребенок должен положить столько же, не считая (один под другим). Усложните игру, предложите положить больше камешков или меньше тоже в ряд.

### «Чудесный мешочек»

На столе лежит мешочек со счетным материалом (мелкие игрушки или пуговицы, фасолинки, бусинки, каштаны) и цифры. Взрослый хлопает несколько раз в ладоши, просит ребенка отсчитать столько же игрушек, сколько тот услышит хлопков, и положить рядом соответствующую карточку с цифрой или нужным количеством кружочков. Потом можно поменяться ролями.